

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



1. A JÁTÉKOT SZERVEZŐJE

A „FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő játék Selena Hungária Kft. (székhely: 7630 Pécs, Bajor utca 1. (a továbbiakban: **Szervező**) A játék lebonyolítását részben a **Selena FM SA** (székhely: PL-53-611 Wroclaw Strzegomska 2-4) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A játék szabályai egyszerűek; a résztvevők motivációját oly módon befolyásoljuk, hogy minden típusú aktivitásért jutalomban részesítjük őket. A versengési szellemet a résztvevők helyezésének nyilvános leközlésével és egyéb gamifikációs módszerekkel tesszük hangsúlyossá.

A JÁTÉK FŐ TÉMÁJA: gyűjtsön pontokat és nyerjen vonzó díjakat a FAST&PRO KIHÍVÁS keretében

Mi a profik között is a legjobbakat keressük. Hangsúlyozva, hogy minden résztvevő professzionális, de most itt az alkalom, hogy bekerüljenek a legjobbak legjobbjai közé és (minden hónapban az első 5 helyezett) átvehessenek egy egyedi oklevelet/tanúsítványt. A jelenleg érvényes digitális tanúsítási módszert meghatározzuk.

A játék részvételi mechanizmusa a felhasználók számára a következő: gyűjtsön pontokat, írjon termékértékeléseket és (a legtöbb pontot gyűjtő felhasználók és a legjobb termékértékelés szerzője) havi díjakkal jutalmazzuk.

A(z éves) fődíja legjobb termékértékelés szerzőjének jár (az egész évben beadottak közül a Selena zsűrije által legjobbnak ítélt ajánló).

A játék szabályai:

1. A felhasználó fellép a microsite-ra, hogy elolvassa a játékszabályokat és olyan tartalmat nyit meg, melynek elérése nem regisztrációhoz kötött.
2. A felhasználónak a játékban való részvételhez és a képzési anyagokhoz való hozzáféréshez regisztrálnia kell a microsite-on (ezt előugró ablakok fogják segíteni). A felhasználó a Facebook vagy Google profilján keresztül, illetve email címe megadásával léphet be és maga határozhatja meg, mi legyen a megszólítása.
3. Azok a felhasználók, akik május közepén és/vagy júniusban csatlakoznak a kihíváshoz, egy ingyen mintára jogosító vouchert kapnak (melyet boltokban vagy egyes országokban házhoz szállítva vehetnek át). A pontos dátumokat meg kell állapítanunk. A voucher mechanizmus már működik, de az érvényességét és a kiszállítás módját országonként meg kell vizsgálnunk. A kiadható minták száma országok szerint limitált.
4. A regisztrációt követően a felhasználó a játék résztvevőjének számít.

A JÁTÉK MENETE

5. Az első belépéskor (regisztrációt és megerősítést követően) a felhasználók felkérést kapnak néhány további személyes információ megadására – erre van felkérő előugró felület. A hiányzó adatokat később is kitölthetik a felhasználói profilra kattintva.

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



6. A belépett résztvevő megtekintheti az összes elérhető anyagot és kapcsolatba is léphet velük: lájkolhatja a játék oldalát, megoszthatja Facebookon, Instagramon vagy VK-n (csak nyilvános tartalmakat és termékértékeléseket), letölthet egy e-könyvet, írhat véleményt vagy ajánlót, kitölthet egy kvízt, megnézhet egy videót. Minden fajta aktivitást pontozunk és összesítünk a havi rangsorban.
7. A résztvevők havi bontásban versengenek egymással. A rangsor minden hónapban lenullázódik és a pontgyűjtés újraindul. Az adott hónapban legtöbb pontot gyűjtő első 5 helyezett felhasználói neve (a GDPR-nek megfelelően) látható lesz a publikus havi rangsorban.
8. Minden egyes résztvevő megtekintheti az előmenetelét egy állapotjelző ábrán, mely megmutatja aktuálisan hány pontot kell gyűjtenie az elő helyezés eléréséhez az adott hónapban. A megszerezhető pontok száma változhat, mert nincs maximális elérhető pontszám. Amikor a résztvevő eléri az első helyezést, egy üzenet jelenik meg, mely további pontok szerzésére bátorítja.
9. Ráadás ösztönzéseként a résztvevő +10 bónusz pontot kap minden 5. megírt termékértékelés után.
10. A résztvevők a 11. pontban részletezett aktivitás ellenében pontokat gyűjtenek. Minden hónapban 113 résztvevő az Ország 1. szintű csoportból és 77 résztvevő az Ország 2. szintű csoportból havi díjakat nyer. A 113/77 (1. szint/2.szint) résztvevő helyezése belépés után megtekinthető a ranglistán. A játékos a díjazásáról értesítést kap a profilja áttekintő oldalán.
11. A résztvevő az alábbiakért kap pontokat:
 - a. regisztráció - 1 pont
 - b. interakció: minden egyes tartalommal való interakcióért (termékértékelés megosztása, tartalom megnyitása facebookon, e-könyv letöltése, videó vagy webinar nézés)- 1 pont
 - c. további személyes adatok megadása a profilon- 2 pont adattípusonként
 - d. vélemény hozzáadása fotó nélkül - 6 pont
 - e. vélemény hozzáadása fotóval - 8 pont
 - f. kvíz kitöltése legalább 80%-ban helyes válaszokkal - 8 pont,
 - g. termékértékelés/munkálati helyszínes referencia hozzáadása fotó nélkül - 12 pont
 - h. termékértékelés/munkálati helyszínes referencia hozzáadása fotóval - 14 pont
12. Vélemény definíciója: egy rövid (max. 120 karakter) komment, mely pozitívan értékeli vagy említi egy FAST&PRO terméket.
13. Termékértékelés/munkálati helyszínes referencia definíciója: egy ismertető, amely tartalmazza a termék nevét, hogy mire használták, mik voltak az előnyei, hogyan és hol használták fel (munkálati hely megnevezésével) – a helyszínen készített fotó hozzáadásával vagy anélkül. (Több mint 120 karakter.)
14. Termékértékelés vagy vélemények hozzáadásához a felhasználók ugyanazt a sablont tölthetik ki, de a kapott pontok mennyisége az adott poszt hosszától függ (több/kevesebb mint 120

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



karakter). A magasabb pontszerzés érdekében további szöveg és/vagy fotók hozzáadására a posztolók ösztönző üzenetet fognak látni.

MEGSZEREZHETŐ DIJAK

15. A havi nyertesek az alábbi díjakban részesülnek:

16. Ország 1. szint:

- 1-3 helyezett: strand/masszázs voucher/utalvány vagy 6 havi DAZN előfizetés (€40/ fő értékben)
- 4-13 helyezett: termosz (€25/fő értékben) vagy 3 havi DAZN előfizetés
- 14-33 helyezett: pólók (€10/fő értékben)
- 34-63 helyezett: FMS/SEA (purhab/tömítő) Pisztolyok/Mérőszalagok/Pendriveok (€15/fő értékben)

17. Ország 2. szint (**Magyarország ide tartozik**):

- 1-2 helyezett: strand belepő/masszázs voucher/utalvány vagy 6 havi DAZN előfizetés (€40/ fő értékben)
- 3-7 helyezett: termosz (€25/fő értékben) vagy 3 havi DAZN előfizetés
- 8-17 helyezett: pólók (€10/fő értékben)

18. Azonos elért pontszám esetén a díjazott játékosok száma emelkedik.

- Vagyis ugyanolyan díj kerül kiosztásra, ameddig a pontszám nem esik.
- Ez alól egyedül a fődíj képez kivételt. Itt a legmagasabb pontszámot elsőként elérő játékos nyer.

19. Egy résztvevő többször is nyerhet (több hónapban) az év során – mindig az adott hónapban gyűjtött pontok határozzák meg a nyerteseket.

20. Amennyiben több résztvevő rendelkezik azonos pontszámmal, a pontokat gyorsabban összegyűjtő személy kapja a magasabb helyezést; ezekben az esetekben az „aki gyorsabb, azé” elv érvényesül.

21. Egy különdíj is kiosztásra kerül minden hónapban a legjobb fotóval kísért termékértékelés szerzőjének jutalmazására (kvalitatív értékelés belső zsűri által).

22. A díjazás részeként a Hónap Termékértékelőjével interjú is készül.

23. A Hónap Termékértékelőjének díjazása egy €50 értékű termékcsomag, munkaeszközök (5 db pisztoly) és munkaruházat (5 db póló). A nyertes feladata, hogy felhasználja a kapott termékeket a munkálatok helyszínén és később beszámoljon a tapasztalatairól egy interjú keretében.

24. A játékban való részvétellel a játékosok feltétlen és visszavonhatatlanul hozzájárulnak ahhoz, hogy az általuk készített képeket és fájlokat a Selena cég szabadon felhasználhassa promóciós és kommunikációs célokra, feltölthesse a Selena weboldalaira beleértve jelen játék

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



weboldalát is. A játékosok egyúttal tudomásul veszik, hogy ezzel kapcsolatban semmilyen anyagi követelést nem támasztanak arról kifejezetten és véglegesen lemondanak.

25. A hónap termékértékelése ki lesz emelve a microsite-on. A több pontot elért értékelések szintén láthatók lesznek.
26. A Hónap Termékértékelője díjat egy versenyző csak egyszer nyerheti el. Minden ország zsűrijének figyelemmel kell kísélnie a volt nyerteseket (pl. Excel táblázatban), hogy a következő hónapokban már ne számítsanak a lehetséges győztesek körébe.
27. Minden résztvevő esélyes az éves fődíj megszerzésére.
28. A Fast&Pro kihívásban a főbb díjazottak a legjobb helyszíni fotóval kísért termékértékelések szerzői közül fognak kikerülni.
29. A legjobbakat egy szakmai zsűri választja ki a termékértékelés minőségének figyelembevételével.
30. A győztesek az összes résztvevő közül kerülnek ki – nem feltétlenül a havi kihívás nyertesei közül.
31. A fődíjat megszerzi:
 - a. 7 személy minden országból az Ország 1. szintből (2 főnyertes és 5 második legjobb)
 - b. 1 személy minden országból az Ország 2. szintből (1 főnyertes)
32. Minden főnyertes átvehet
 - a. egy sportkocsi vezetési élményt €1000 értékben + 1 Magnum pezsgőt (2 főnyertes az Ország 1. szintből és 1 főnyertes az Ország 2. szintből)
 - b. 1 Magnum pezsgőt (5 második legjobb az Ország 1. szintből)
33. OPCIONÁLIS: A díjat lehetőség szerint a Selena helyi központjában kerülnek hivatalos átadásra. A játék novemberben fejeződik be, így a nyereményeket karácsonykor ki lehet osztani.
34. Szervező nem vállal felelősséget azért, hogyha a játék időtartama alatt a kiírásban szereplő weboldalak vagy más internetes felületek bármelyike technikai okokból időszakosan nem érhetőek el. A játékos tudomásul veszi, hogy a játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet és adat átviteli, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológiai függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan a szervezón kívül álló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépes teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A szervező a jelen bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősségét kizárja.
35. A nyeremények másra át nem ruházhatóak és pénzre nem válthatóak, kivéve ha a játék kiírása ettől eltér. A nyereményekhez kapcsolódó adófizetési kötelezettséget a szervező viseli, azonban egyéb felmerülő költségek pl. átadás helyszínre történő utazás költsége vagy a nyeremények felhasználásának es esetleges költségeit a nyertest terheli.

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



36. Fontos megjegyezni, Hogy a díjakat esetleg helyettesíteni és cserélni lehet egy hasonló tárgyra vagy szolgáltatásra hasonló vagy magasabb értékben, de pénzre nem válthatók át . A játék weboldalán megjelenített képek nem képezik külön szerződés tárgyát. A regisztráció során elfogadott általános szerződési feltételek értelmében a felhasználók az általuk feltöltött képek, termékértékelések és vélemények további Selena weboldalokon való felhasználási és újra publikálási jogát a Selena cég csoport szerzi meg ; a Hónap Termékértékelője díj nyertese ugyanígy kell eljárjon a képekkel és interjúkkal. A Selena céget nem terheli jogi felelősség a játék weboldalára a felhasználók által feltöltött tartalmak kapcsán.
37. A játék weboldalán az első naptól elérhető tartalmak:
- 12 cikk,
 - a Selena által írt előzetes termékértékelés &
 - promóciós termékvideók, melyek már megtekinthetők
 - tippek & trükkök videók, melyek YouTube-on már elérhetők
 - 2 kvíz,
 - általános szerződési feltételek
 - díjak

ADATKEZELÉS

38. A Játékban való részvétel önkéntes. A Szervező minden személyes adatot, amely a Játék során tudomására jut, bizalmasan és a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezel. A Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését gyakorolja az adatkezelési szabályzatban foglalt jogait a Szervezőnél, a Szervező elérhetőségein.
39. A Játékos a Játékra való jelentkezésével egyidejűleg elfogadja a jelen Játékszabályzat teljes tartalmát, valamint kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a Szervező a Játék során a célnak megfelelően, valamint a Játék lebonyolítása érdekében a szükséges mértékben kezelje.
40. A Nyertes a Játékban való részvétellel kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy nevét és lakóhelye településének nevét a Szervező a sorsolás folyamán és azt követően nyilvánosságra hozza, illetve, hogy a Nyeremény átadásához, a Nyereményhez kapcsolódó kifizetések és egyéb közterhek rendezéséhez szükséges további adatait a hatályos jogszabályokban foglalt kötelezettségének teljesítéséhez szükséges ideig és mértékben kezelje.
41. A Játékos a Játékszabályzatban foglalt adatkezeléshez adott hozzájárulását bármikor visszavonhatja. Amennyiben a személyes adatok kezelése kapcsán a hozzájárulás visszavonása a Játék időtartama alatt, illetve a Nyeremény átadása előtt történik, a Játékban a Játékos nem vesz részt, illetve a Nyereményre való jogosultságát elveszti.

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



42. A Nyeremény átadását követően a Játékos nem tehet olyan nyilatkozatot, mely a jelen Játékszabályzatban foglalt vállalásával ellentétes.
43. A Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul továbbá ahhoz, hogy a Szervező az e-mail címére promóciós jelleggel információkat, DM leveleket küldjön a Szervező szolgáltatásaival kapcsolatban. A Játékos a helyes megfejtés beküldésekor, illetve a későbbiek folyamán bármikor megtilthatja a reklám, promóciós jellegű megkeresések küldését, a hírlevélről leiratkozhat.
44. A Játékosok személyes adatait a Szervező további harmadik személyeknek nem adja tovább. A Szervező kötelezettséget vállal arra, hogy a Játékosok személyes adatait a hatályos jogszabályi rendelkezésekkel összhangban kezeli.
45. Az érintettek adatkezeléssel kapcsolatos további jogait és jogorvoslati lehetőségeit az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény tartalmazza.
46. A Szervező a Játékosok adatait az egyes Játékokban kiosztásra kerülő Nyeremény átadásától számított 2. hónap végéig kezeli.

ÉRVÉNYTELEN PÁLYÁZAT

47. Érvénytelen pályázat – Játékból történő kizárás
 - a. Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:
 - i. A Pályázó nem töltötte be a 18. életévét.
 - ii. Nem vehetnek részt a Játékban Szervező, valamint a Szervező cégcsoportjának tagvállalatainál munkaviszonyban, vagy munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban álló személyek, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: „Ptk.”) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározottak szerinti közeli hozzátartozói, illetve 2. pontjában meghatározottak szerinti hozzátartozói.
 - b. Ha a termék használata nem rendeltetésszerű, nem szakszerű vagy nem professzionális
 - i. A felhasználó a termék használata során, az adott építési/beépítési folyamat közben egyértelműen eltér szükségszerűen előírt építőipari normák /szabályozások/ helyes alkalmazásától.
 - c. vagy a kép (képek) a terméket (és ezzel a céget) oly módon mutatja be, hogy sérti:
 - i. A jó ízlést
 - ii. A cég és/vagy a termék hírnevét
 - iii. Vagy sértő bármilyen társadalmi csoportra, illetve közösségre.
 - iv. Illetve a közösségben visszatetszést kelthet.

„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő



- d. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékokból kizárja azt a Játékost, továbbá jogi felelősségre vonást alkalmazzon (kártérítési, esetlegesen büntetőjogi eljárást kezdeményezzen) azzal a Játékosal szemben, aki
- i. a Játékok menetének befolyásolásával, weboldalának feltörésével, vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni; és/vagy
 - ii. más Játékos regisztrációs adataival visszaél, vagy valótlan adatokat ad meg.
48. Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a jelen pontban meghatározott eseteket saját döntési jogkörében bírálja el.
49. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékokra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni, ezért ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékost terheli.
50. Szervezője fenntartja a pályázó azonnali kizárására. A nyereményt pedig szavazatok mennyiségétől függetlenül, a Szervező tartalék nyerteseknek (Második helyezett) ítélheti.

A JÁTÉK IDŐTARTAMA

51. A játék 2021.június 16-tól 2021 december 16-ig tart.

VEGYES RENDELKEZÉSEK

52. A Játékban való részvétel a jelen általános Játékszabályzat kifejezett tudomásulvételét és visszavonhatatlan elfogadását jelenti.
53. A Szervező fenntartja a jogot -de nem kötelezi magát -, hogy a Nyeremény(ek)et nyilvános program keretében adja át a Nyerteseknek, továbbá nyilvánosságra hozza, vagy más módon ismertesse a Nyertesek nevét és fényképét a médiában, valamint más promóciós-és reklámcélokat szolgáló audio-, fotó-és videó anyagokban.
54. A Szervező bármely, az adott Játékkal kapcsolatos döntése végleges és minden tekintetben kötelező érvényű, azokkal kapcsolatban jogi úton eljárás nem kezdeményezhető. A Szervező a Játékban az általa hozott bármely döntéssel összefüggésben kizárja a Játékosoknak a Szervezővel szembeni igényérvényesítésének lehetőségét.
55. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy jelen általános Játékszabályzatot, vagy magát a Játékokat előzetes értesítés nélkül kiegészítse, visszavonja vagy módosítsa. A

RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT



„FAST&PRO kihívás!” pont gyűjtő vetélkedő

Szervező a Játékokkal kapcsolatos esetleges módosításokat vagy annak visszavonását a t weboldalon teszi közzé.

56. A Játékosok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.



Pécs 2021. június 10.
Selena Hungária Kft.
Szervező